

RCJJ2025での各種順位決定方法について

1. 競技順位と総合順位

RCJJ2025には競技順位と総合順位が存在します。

競技順位は、スイス式トーナメントにより実施される試合結果をもとに決定される順位です。

総合順位は、競技順位にソルコフ値と事前に提出されたポスターの評価を加えたものです。

大会の表彰、世界大会選抜は総合順位をもとに行います。

1.1. 競技順位 ※毎試合後に発表

競技順位はスイス式トーナメントにより実施される試合結果をもとに決定される順位ですが、スイス式トーナメントの組み合わせのために用いられる順位(後述)とは異なり、**勝点のみによって決まります**。勝点が多い順に1位、2位、……となり、勝点と同じ場合は同順位になります。

競技順位の例

順位	勝点	チーム名
1	10	A
2	8	B
3	6	C
3	6	D
5	5	E

1.2. 総合順位

総合順位は、競技順位にソルコフ値と事前提出ポスターの評価を加えることで、競技順位が同順位のチームに順位をつけ、最終結果として同順位が出ないようにするものです。なおここでのソルコフ値は、それまでの対戦相手が集計時点で持っている勝点の合計値を指します。大会の表彰および世界大会選抜は総合順位をもとに行われます。総合順位決定方法は以下の通りです。棄権、途中棄権・失格の場合は、最終順位はありません。

①ソルコフ値とポスター得点の調整

リーグ毎に、ソルコフ値の最大値と、ポスターの最高評価点が等価になるように、各チームの数値を以下の式で調整し、ポイントとします。

$$\text{調整後の数値[point]} = \left(\frac{\text{自チームの値}}{\text{リーグ内の最高値}} \right) \times 100$$

つまり各チームの数値は、リーグ内の最高値を100とした相対値に置き換えられます。

②調整した点を合算

手順①で算出した調整後のソルコフ値に基づくポイントと、調整後のポスター評価ポイントを合計し、各チームのポイントとします。

③同競技順位内でソート

競技順位が同じ(勝点が等しい)チームを手順②で算出したポイントの大きい順にソートし、総合順位とします。ポイント合計が同じ場合は、ソルコフポイント、ポスターポイントの順に高いチームを上位とします。

総合順位の算出例

競技順位	チーム名	勝点	ソルコフ値	ソルコフポイント	ポスター評価点	ポスターポイント	ポイント合計	総合順位
1	A	12	48	94.1	12.3	63.1	157.2	1
2	B	9	51	100	14.8	75.9	175.9	2
2	C	9	44	86.3	15.0	76.9	163.2	3
2	D	9	48	94.1	6.7	34.4	128.5	4
5	E	8	47	92.1	19.5	100	192.1	5

2. スイス式トーナメント

競技はスイス式トーナメントによって行います。スイス式トーナメントは第nラウンドの組み合わせを、n-1ラウンドまでの結果によって決める競技方法です。そのためチームの皆さんは、競技の進行に合わせて随時次の試合の組み合わせを確認する必要があります。組み合わせの手順は以下の通りです。

①結果の集計と勝点の付与

第nラウンドの全ての試合が終了したら、結果を集計し、勝ったチームには勝点2を、引き分けたチームには勝点1を、負けたチームには勝点0を付与します。

②順位のソート

集計した結果に基づき、チームを以下の優先順位で、数値が大きい順にソートします。

(A)勝点 第nラウンド終了時点で、それまでに獲得していた勝点

(B)得失点差 第nラウンド終了時点での自チームの得失点差

(C)総得点 第nラウンド終了時点での自チームの総得点

(D)ポスター提出日時(=くじ番号)

ポスター最終稿の提出日時(サッカー技術委員会が受領した日時)が早かった方を上位とする

③組み合わせの決定

ソートされた順位表をもとに、以下の条件・方法で次ラウンドの組み合わせを行う。

(条件)

- 過去の対戦相手とは再戦しない(同じ組み合わせは1度まで)
- できるだけ順位に近い相手と対戦する

以上が、スイス式トーナメントの組み合わせ方法です。

なお、計算の都合上次ラウンドの組み合わせがプログラムにより算出できない場合があります。その場合は、上記の条件を満たす組み合わせを手動で実施しますが、この処理には大変時間がかかるため、スケジュールの変更やラウンド数の削減といった対応となる可能性があります。

組み合わせが実施できなくなった場合でも、トーナメントは実施しません。

3. ポスター審査

各チームから提出されたポスターを審査員が評価し、総合順位決定のための要素として使用します。

- ポスターの提出
ポスターはサッカー技術委員会が定める方法、期間で提出してください。提出先を間違った場合など、サッカー技術委員会が受領できていない場合は、未提出の扱いとなる場合があります。
- 提出遅れ
期限内にポスターが提出されなかった場合、ポスターの評価点は加点されません。
- 審査員
審査員はサッカー技術委員、RCJJ理事会、有識者からサッカー技術委員が選任、依頼します。1リーグにつき、3～5人程度の人数で実施します。
- 評価項目と評価点
定められたルーブリックに従い、ロボットの使用技術や製作過程など複数の項目について評価を行います。各審査員の得点の平均値をチームのポスター評価点とします。
[https://drive.google.com/file/d/1YMijkIFo36tc8JEYDpSHYiennX19SIBu/view?usp=drive link](https://drive.google.com/file/d/1YMijkIFo36tc8JEYDpSHYiennX19SIBu/view?usp=drive_link)
- インタビュー（WSOのみ実施）
インタビューの結果をポスター審査に含めます。

4. 棄権

- 棄権とは、大会の全試合に出場する権利を放棄することです。
- 棄権は、チームがサッカー本部に事前申告が必要です。フィールドでは受付しません。
- 棄権の対戦相手は、ダミーチームとの試合同様フィールドに集まり、試合結果を確認し、サインをします。スコアは1-0、勝ち点はつきません。
- 棄権の連絡が本部に試合5分前までに間に合わない場合は、2台故障と同じ扱いになります。
- 棄権の場合は、最終順位および表彰はありません。